

게임프로그래밍

< Term Project >

정보통신공학부

20035258 임 예 나

게임의 제목 및 주제

- 제목 : jungle survival
- 주제
 - 오락용 슈팅게임
 - 3~5분 내의 짧은 시간 동안 즐길 수 있는 게임
 - 간단한 규칙과 조작으로 이루어짐

게임의 개요

- 유저가 주인공 캐릭터가 되어 상대편인 적에게 눈뭉치와 같은 무언가를 던져 맞추는 게임



- 유사게임 :
3D 눈싸움, Come On Baby2

게임의 개요

- 적은 위에서 계속적으로 내려오게 되며 적이 주인공이 있는 곳까지 내려오지 못하도록 무언가를 적에게 던진다.
- 맞춘 적의 수 만큼 점수가 갱신되며 놓친 적의 수가 플레이어의 생명보다 많게 되면 끝나게 된다.
- 게임은 일정 점수마다 레벨이 상승하게 되며 레벨에 따라 속도가 상승된다.

진행 범위 및 일정

- 유사 게임들의 장르 및 형식만 모방
- 게임의 전반, 후반부 및 인터페이스
- 주인공 캐릭터의 방향 회전을 통해 던지게 되는 부분 까지가 목표