

게임 기획서

20027144 양승현

한림대학교 컴퓨터공학부

차례

1. 작품개요

- (1) 게임제목
- (2) 게임장르
- (3) 게임방식

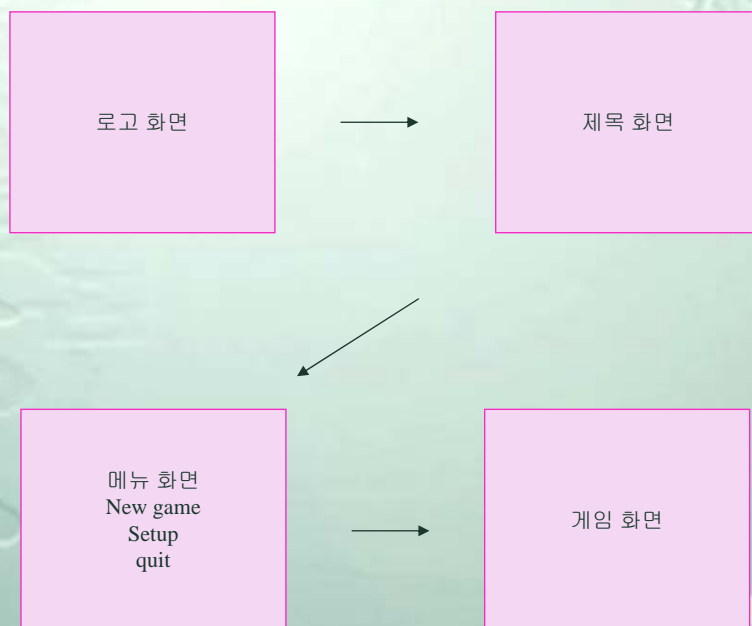
2. 게임내용

- (1) 인터페이스
- (2) 케릭터 설명

1. 작품개요

게임제목	플라이 워
게임장르	아케이드 슈팅

게임설명



2. 게임내용

(1)인터페이스

<방향키>

Up : 위로

Down : 아래로

Right : 오른쪽으로

Left : 왼쪽으로

<기능키>

Ctrl : 총알

P : 일시 정지

(2)게임 방식

비행기를 조정하여 날아다니는 새들을 정해진 클리어 수 만큼을 맞추면은 클리어하여 레벨상승하여 다음 턴으로 넘어간다.

새 사냥시 새와 충돌시 에너지가 떨어져 추락을 한다.

캐릭터 설명



새들이 농장의 곡식들을 먹어 피해를 주어 주인공 디시는 비행기를 타고 하늘로 가서 새들에게 응징을 하기로 마음을 먹고 하늘에 올라가 새들을 사냥한다.



식을 해결하기 위해 디시와 사생결단을 한다. 새들의 목숨건 한판 승부