

Term Project Proposal

-던전탈출-

20015186 정철훈
20025320 홍기현

프로젝트 주제

- 무너져 가는 던전을 빠르게 탈출하는 목적
- 아케이드형식의 3인칭 시점 액션 게임

프로젝트 시나리오

- 정해진 길을 따라 장애물과 함정을 피함
- 굴러오는 돌 피하기
- 이동하는 바닥 이용
- 함정 발견이나 장치



프로젝트 역할 분담

- 20015186 정철훈
 - 캐릭터,시점,이동 구현
 - 컨트롤러 구현
- 20025320 홍기현
 - 전체 맵 및 배경 텍스처 구현
 - 인터페이스 구성

프로젝트 내용 및 구현1

- 실제구현 범위
 - 방해 몬스터 구현
 - 난이도에 따른 스테이지 구현
 - 장애물 및 함정 구현
- 캐릭터의 시점 및 마우스 사용
 - 마우스 위,아래,좌우 이동 =>시점 변화
 - 버튼 클릭 작업 및 격투 수행
 - 캐릭터 이동 =>키보드

프로젝트 내용 및 구현

- 맵의 구현
 - 타일 형식으로 텍스처 사용
 - 던전 분이기의 재질감
 - 미로 분이기의 좁은 구조,끊어진 길 구현
 - 지형의 고저차나 경사진 내리막길 구현
- 캐릭터 구현
 - 전후좌우 이동 및 점프 가능
 - 일정 생명력을 가진 2등신 캐릭터 생성