

‘홍일도배 떡치기’

-경제감각향상교육시물레이션액션게임-

기획
디자인 20005223 홍일도
프로그램

목차

1. 떡치기?!
 떡치기란
 떡치기의 진행
2. 게임구성
 게임으로?
 게임모드
 게임진행
3. 인트로 동영상

PART 1.

떡치기

1st
Review

떡치기란 ?!

- 흔히 중 고등학교에서 많이 즐기는 금전감각배양게임
- 사행성으로 취급당하여 가끔 담임한테 돈다뺏긴다

떡치기의 진행

- 돈을 건다. 이때 돈은 흔히 500원짜리를 사용
판돈이 클 경우 500원짜리 4개씩 걸기도 한다
- 동전을 탑처럼 쌓기도 하며, 아니면 1열로 배열하기도 한다. 보통은 선이 마음대로 한다.
- 이때 첫 타격시에는 동전모두가 뒷면이 되어야 선이 먹고, 처음 앞, 뒷면 상태에서 한 개라도 변경되었을 경우, 그이후에는 모든면이 같으면 무조건 먹는다.

PART 2. 게임구성

2nd
Review

게임으로?

- 실제떡치기를 할 경우 선생님께 압수당하는 리스크를 겨냥
- 핸드폰게임을 진행하고, 그결과 만큼의 현금을 교환하면 안걸림
- 중고교생 대상 마케팅을 할경우 폭발적인 인기 예상

게임 모드

- 혼자 연습 (구현 할 모드)
 - 플레이 숙련을 위한 CPU와 대전
- 1:1(추후 확장)
 - 온라인상태로 다른 사람과 대전
- 단체전(추후 확장)
 - 여러 사람이 많은 돈을 걸고 하는 단체전

게임진행

-혼자연습모드

- 기본으로 2000원이 지급 동전을 선택하여 2000원 한도 내에서의 플레이 오링나면 게임오버
- 선은 플레이어, 한번씩 교대로 치게됨, 스테이지 선택에 따라 탄성계수 변화

PART 3.

게임오프닝

3th
Review

게임 OPENING



Thank

YOU