

게임프로그래밍 프로젝트

이 병 두

타이틀 및 배경

- 타이틀은 2D 슈팅게임입니다.
- 배경은 하늘 지역이나 우주입니다.
 - 초반은 하늘지역으로 시작합니다.
 - 후반은 우주지역으로 이동합니다.

시나리오 및 특 징

- 지구에 우주인이 침략을 합니다. 침략과 동시에 지구를 구하기 위하여 우리의 정의의 용사가 출동합니다.
- 특 징 : 위아래버튼과 왼쪽 오른쪽 버튼을 방향키로 사용합니다. Z버튼은 총알 C버튼을 폭탄 입니다.
- 총알은 아이템 습득할때마다 업그레이드 됩니다.

특징 계속

- 변신기능 : 일정 점수가되면 아군캐릭이 바뀝니다. 케릭에 따라 체력 및 타격치가 다릅니다.
- 아군기 : 변신전에는 2방에 죽고 1단변신은 4방 2단변신은 6방입니다.
- 적군기 : 1대 맞으면 무조건 터짐
- 보스 : 70번 맞으면 죽는거로 예상합니다.

특징 계속

- 총스테이지 : 3스테이지
 - 1스테이지 (보통 적유닛 + 보스1)
 - 2스테이지 (보통 적유닛+중간보스+보스2)
 - 3스테이지 (모든적 출현)
- 시점변환 기능
 - 엔터키로 시점변환
 - (추후 프로젝트 상황에 따라 추가나 삭제 될 기능)