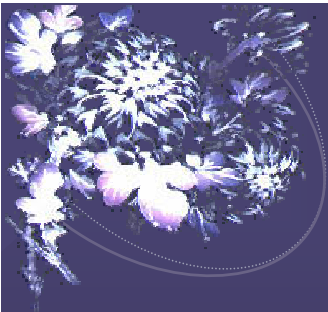




Term Project

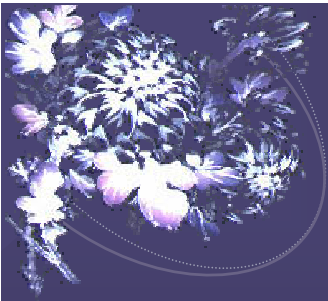
날말 맞추기

이정원
이동현



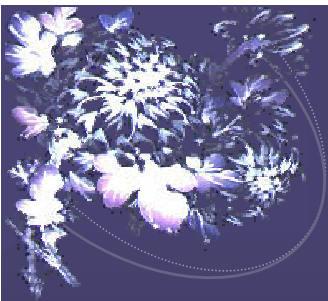
게임의 내용

- * 날말이 3D 테트리스 처럼 어떤 육면체의 한면에 글자가 세겨져 있으면 TEXT를 입력하여 없애는 게임



게임의 목적

1. 이 게임의 목적은 게임을 함으로써 영어 능력을 배양함에 있다.
2. 큐브의 이동 능력을 배양함으로써 다른 큐브를 사용하는 게임을 개발 할 때 응용을 할 수 있는 능력배양을 목적으로 한다.



개발자의 업무분담

1. 영어의 효율적인 학습이 되기 위한 게임을 만드는 것을 목적으로 함으로 영어를 전문적으로 연구하는 부분 - 이동현
2. 프로그램의 전체적인 개요와 코딩
- 이정원
3. 게임프로그램을 개발하는 것 이므로 둘이 같이 협동하여 개발하는 것을 원칙으로 한다.



향후 업그레이드 및 보안점

1. 큐브의 이동을 연구함으로써 후에 큐부를 이동하는 게임을 만들수 있다.
2. 비주얼을 중요시 하는 게임에 비해서 흥미가 떨어질수 있다.