

# Game Programing Project Proposal

< 게임명 : 구름저편으로.. >

학번 : 20005128

이름 : 이근수

학번 : 20005143

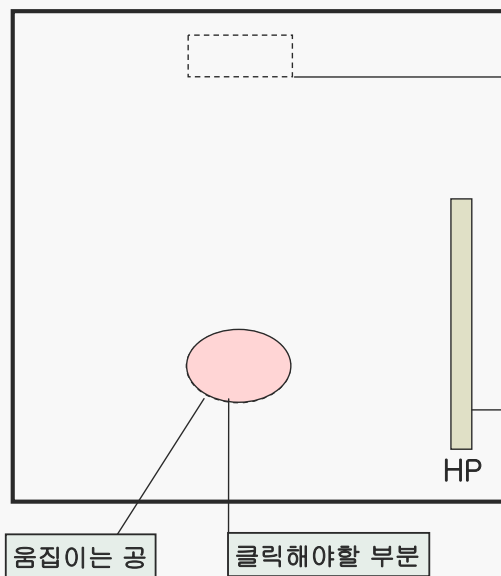
이름 : 이윤준

## ■ 개 요

---

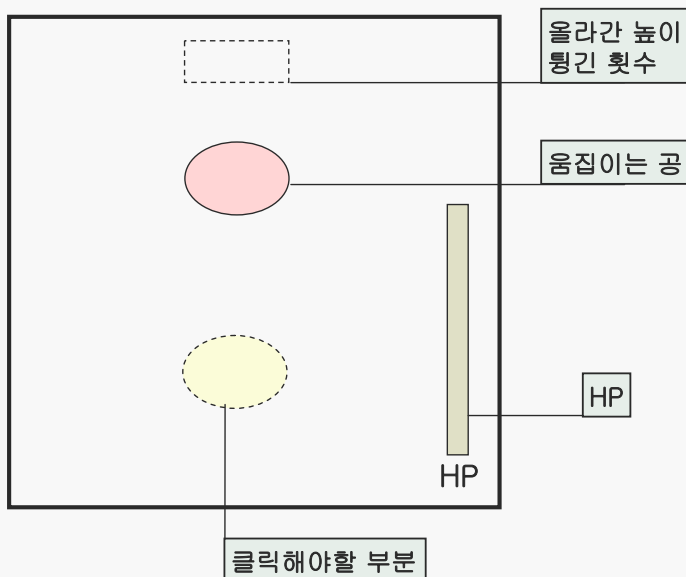
1. 게임 이름  
구름 저편으로..
2. 게임의 장르 : 아케이드
3. 동시 플레이어 수 : 1명
4. 게임의 목적  
공을 게임방식에 맞추어 최대한 높이 올린다.
5. 게임의 진행 방식  
<많이 튕기기> : 공을 많이 튕기는 것이 목적  
<높이 올리기> : 공을 높이 올리는 것이 목적
6. 게임의 특징  
두 가지 게임 방식으로 나뉘어져 있어 사용자들로 하여금 선택의 폭을 넓혔고 단순한 게임방법으로 누구나 즐길수 있다.

## ■ 게임방법



- 파워게이지가 왔다갔다한다.
- 타이밍에 맞춰 클릭
- 공이 올라간다  
※ 파워가 높을수록 높이 올라감
- 맞춰진 파워게이지가 HP됨

## ■ 게임방법



- 파워게이지 만큼 HP가 생성
- 올라간 공이 다시 떨어짐
- 스페이스바를 누른다
- 다시 튀어오른다
- 영역밖에서 클릭할시
- HP 감소
- HP가 0이 되면 게임 종료

## ■ 게임의 재미요소

---

- 랜덤하게 생겨나는 ITEM으로 다양한 이벤트 제공

### < ITEM의 종류 >

- HP 회복 아이템
  - HP 감소 아이템
  - 무적 아이템 : 영역밖에서 클릭해도 HP감소가 없다
  - 부스터 아이템 : 높이 튜다
- 
- 계속 집중해야 하므로 지루해질 틈이 없다
  - 콤보수가 5이상이면 HP증가
  - 중독성이 있다.