

KLAX 3D 제안서

발표자	손 효 영
학 번	20005095
학 과	정보통신공학부

25/04/2005

KLAX 3D 기획 문서

손 효 영

▶ 개요

- 게임 이름 : KLAX 3D
- 게임 내용

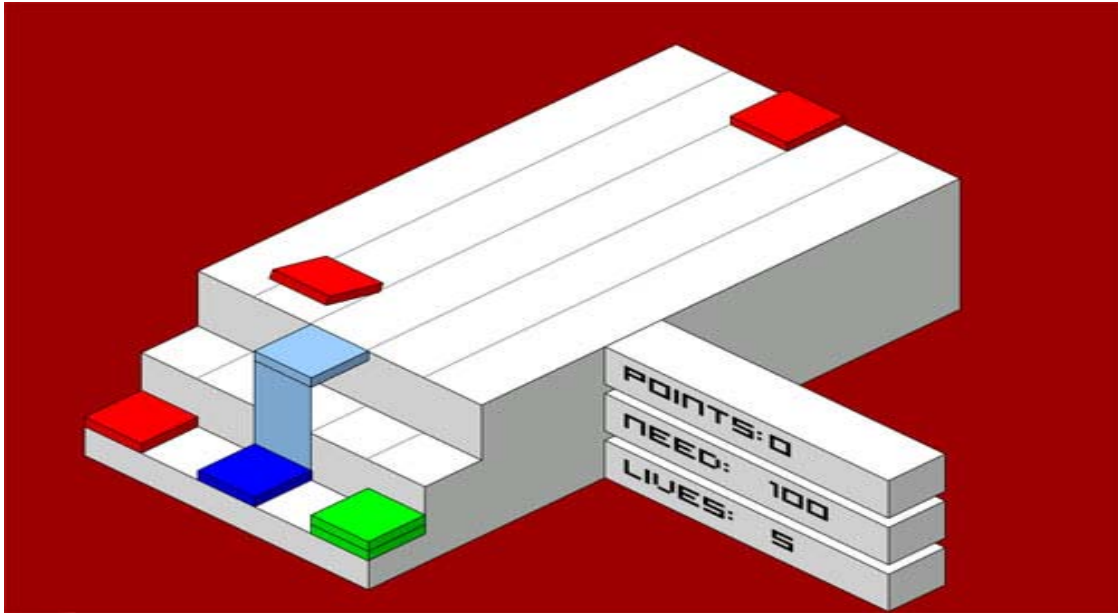
아래로 내려오는 타일(블럭)을 방향키로 받아서 색깔대로 분류 하는 게임

25/04/2005

KLAX 3D 기획 문서

손 효 영

▶ 견본



25/04/2005

FLAX 3D 기획 문서

손효영

▶ 점수 획득.

- 기본적으로 블록이 추가 될때마다 점수 추가.(5점)
- 세개의 같은 타일(블록)이 쌓이면 사라지면서 점수 획득.(10점)

25/04/2005

FLAX 3D 기획 문서

손효영

▶ 게임 진행.

- 게임 진행 :
 - level에 따라 목표 점수가 있음.
 - 목표 점수를 획득하면 level UP.
 - 블럭을 받아내는 받침대는 최대 5개의 블럭을 수용 가능.
 - 블럭이 쌓이는 공간(StorPlace)은 최대 5개의 블럭을 수용가능.
 - StorPlace에 5개의 블럭이 쌓여 있는 경우 더이상 블럭을 쌓을 수 없음.
- 종료 조건 :
 - 모든 LIFE 소진시 게임 종료.
 - 내려오는 블럭을 받지 못할경우 LIFE -1
 - 블럭을 받아내는 받침대에 6개 이상의 블럭을 쌓을경우.
(이런 경우 블럭을 못 받은 것으로 처리. 임시 보관 최대 블럭수는 6개)

▶ 옵션 사항

- 특수 기능 블럭의 추가.
- 랜덤 색을 가진 블럭, 또는 주위 블럭색을 변화 시키는 블럭등을 추가.