

# Pacman RPG (가제)

GAME Programming  
Term Project  
19995224 김준환  
20015279 전홍재

## Direction

- 장르 : 아케이드형 RPG
- 게임의 대상 : 전연령층
- 구성:탑을 배경으로 한층을 클리어하게 되면 상위층으로 올라가게 된다.

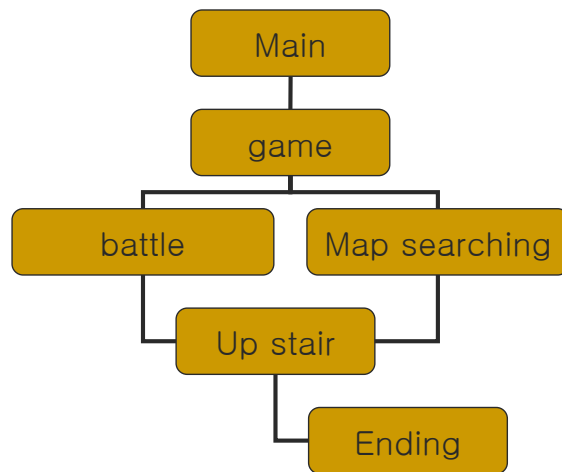
## [ Story ]

- 마왕에 의해 마왕의 소유의 탑에 갇힌 Princess pico를 전혀 강하지 못한 Pacman이 구해낸다는 설정
- 주인공 Pacman은 절대로 강하지 않다는 점을 강조한다.

## [ Charecter ]

- Pacman(tentative name ): Hero
- Princess Pico
- The Prince of Darkness
- Monsters
  - 4~5 different species of Monster

# [ Flowchart ]



# [ Team ]

- 전홍재
  - Battle Design
  - Battle Interface Design
  - Battle Monster A.I
- 김준환
  - Character Design
  - Map Design
  - Map Monster A.I