



## 게임프로그래밍 프로젝트

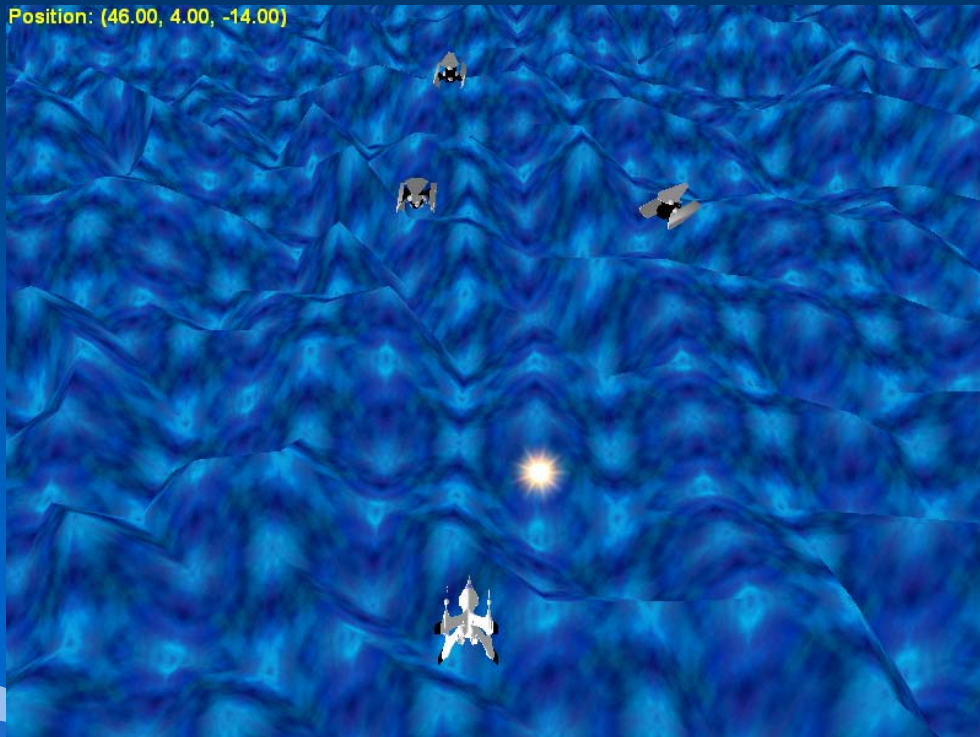
984222 김우진  
984266 이민혁



### **3D - WingFighter**

- 게임 원본
- 3D DirectX 를 기반으로 만든 슈팅 게임
- 1945와 같은 단순 종 스크롤 게임
- 완전한 게임은 아님.

## 게임 화면



### **3D – WingFighter(Cont')**

- 배경의 단조로움이 있음
- 게임의 종료가 없음
- 적기를 파괴 시에 점수가 올라가지 않음
- 연속 발사의 기능이 없음
- 사용자의 시야가 한가지.

## 팀원 역할 분담

- 소스 분석 - 김우진, 이민혁
- 각도 별 카메라 시야 추가 - 이민혁
- 게임 오버 화면 - 이민혁
- 점수 계산 - 이민혁
- 배경의 변환 - 김우진
- 연속 발사 기능 - 김우진
- 무적 모드 - 김우진
- 옵션 : 적의 Boss 추가 - 김우진, 이민혁

## 대략 완성후 게임 화면

