

Term Project Proposal

제목 : 3D 당구(4구)
조원 : 우 정, 양승덕

1. 게임 내용

- 1인용 & 2인용
- 연습모드 & 대전모드
- 당구 룰 적용(ex. 마지막 쓰리 쿠션)
- 사실성 구현(수학적 기반)
- 기본 구현 대상 : 당구대, 큐, 당구공(빨강2개, 흰2개), 점수계산 및 표현, 조명
- 인터페이스 : 타점 구, 세기 바, 마우스 이동에 따른 시점 변경

2. 개발 일정

- 5월 1주, 2주 : 기본적인 객체 모델링
- 5월 3주 : 전반적인 화면 구현(초기 화면 완성)
- 5월 4주 : 기본적인 정타 구현
- 6월 1주 : 사실성 업그레이드(수학적 기반 및 조명)
- 6월 2주 : 최종 테스트 및 결과 작성
 - 버그는 발견 시 즉시 해결

3. 조원 역할 분담

- 프로그래밍, 버그 수정 : 공 동
- 사실성 업그레이드(수학적) : 우 정
- 당구대, 큐, 당구공(빨강2개, 흰2개), 점수계산 및 표현, 조명 : 우 정
- 타점 구, 세기 바, 마우스 이동에 따른 시점 변경 : 양승덕