

Game Programming I

[Term Project Proposal]

April 25, 2005

Hallym University

Contents

- Term Project Summary
- Game Development
- Development Schedule

Hallym University

2

Term Project Summary

- 게임제목 : 3D 오목
- 게임장르 : 보드게임
- 게임요약
 - 흑을 선수로 오목판의 중앙으로부터 교대로 둔다.
 - 흑.백 중 어느 쪽이 가로나 세로 또는 대각선으로 자기 돌을 5개 연달아 놓으면 이긴다.
- 참고자료
 - [Game Screen](#)

Game Development

- 개발환경
O/S : Windows XP Professional
Pentium4 1.6GHz, 512MB, Geforce MX 440
- 시스템 요구사항
DirectX 9.0b SDK 2003 Summer 이상
- 개발일정
2005. 04. 25 ~ 2005. 06. 19
- 개발인원 및 분담
 - 서 무 교 : 프로그래밍, 디자인
 - 안 상 근 : 프로그래밍, 디자인

Development Schedule

- 기획
2005. 04. 25 ~ 2005. 04. 30
- 디자인
2005. 05. 01 ~ 2005. 05. 21
- 코딩
2005. 05. 01 ~ 2005. 06. 06
- 디버깅
2005. 06. 06 ~ 2005. 06. 11
- 기타 요구사항 추가
2005. 06. 06 ~ 2005 06. 11
- 작업 시 작업 Document작성