

Project Final Report

-던전탈출-

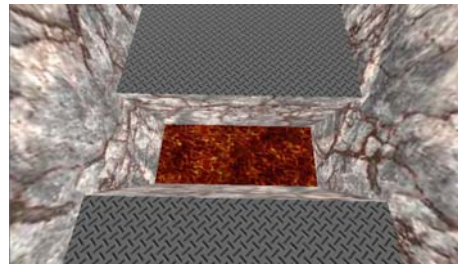
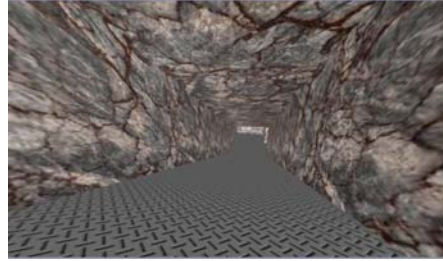
20015186 정철훈
20025320 홍기현

프로젝트 주제

- 던전을 빠르게 탈출하는게 목적
- 아케이드형식의 1인칭 시점 액션 게임

프로젝트 시나리오

- 주인공이 던전을 탈출하기 위해 동굴의 각종 장애물과 몬스터를 피하고 용암을 건너서 탈출구 까지 도착 하는 1인칭 시점의 게임.



프로젝트 역할 분담

- 20015186 정철훈
 - 게임 진행 및 전체 구성 담당
 - 전체 맵 및 배경 텍스처 구현
- 20025320 홍기현
 - 방해물 및 몬스터 모델 담당
 - 캐릭터의 시점 및 이동 구현
- 협업 작업
 - 충돌 체크 및 추가 요소

프로젝트 내용 및 구현1

- 실제구현 범위
 - 방해 몬스터 구현
 - 던전형식의 미로 구현
 - 장애물 및 함정 구현
 - 지형의 고저차 구현
 - 캐릭터의 움직임과 시점 구현

프로젝트 내용 및 구현2

- 캐릭터의 시점 및 마우스 사용
 - 마우스 위,아래,좌우 이동 =>시점 변화
 - 캐릭터 시점 =>키보드
 - 캐릭터 이동 =>키보드
- 실제 구현
 - 마우스 좌우 클릭 =>좌우 시점 변화
 - 캐릭터 이동 =>키보드
 - 점프 =>키보드

프로젝트 내용 및 구현3

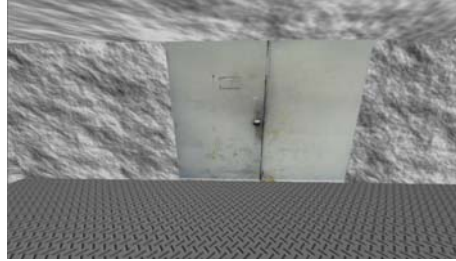
- 맵의 구현
 - 타일 형식으로 텍스처 사용
 - 던전 분위기의 재질감
 - 미로 분위기의 좁은 구조, 끊어진 길 구현
 - 지형의 고저차나 경사진 내리막길 구현

프로젝트 구현 환경

- 버텍스, 인덱스, 메쉬 사용
- 텍스처 사용
- 알파 블렌딩 사용

프로젝트 스크린샷

- 던전 안에 있는 문



- 방해 몬스터

